

# Instalación de IRCd

## Introducción

Por defecto, el protocolo IRC está cortado por seguridad. Al final del proceso deberá quitar esa seguridad en su servidor para poder utilizar el protocolo IRC.

Este procedimiento puede hacerse a través del panel de control Manager.

El uso de IRC (tanto público como privado) está permitido en la red OVH. Sin embargo el servicio IRC público está restringido en la mayoría de servidores dedicados.

Consulte al soporte técnico para más información.

## Pre requisitos

### **La selección del IRCd**

Antes de proceder a instalar un IRCd hay que escoger la versión del Chat Daemon.

Aconsejamos escoger un UNREAL por su flexibilidad. El ideal para usuario y IrcOperadores vista la larga selección de comandos, así como el «host cloaking» y la posibilidad de poner « Virtual Host » que permite proteger al máximo las IPs de sus usuarios(y también la nuestra).

La versión más reciente y los patches para ciertos bugs están disponibles en la página oficial de Unreal

### **La selección de los Servicios**

Cada buen IRCd proporciona servicios a sus usuarios( chanserv, nickserv, memoserv, hostserv, etc.) Estos « bots » ofrecen a los usuarios múltiples opciones como por ejemplo proteger su pseudónimo, sus canales (chatrooms) con un password, el envío de memos y la utilización de un vhost personalizado.

Hay una larga muestra para escoger.

En esta guía vamos a explicar la instalación de « epona »

## Instalación del Unreal a través de SSH

Deberá conectarse a su servidor en SSH.

Se necesita una identidad distinta del root para lanzar el daemon. Así que deberá crear una identidad que pueda acceder a los rehash, al repertorio del IRCd y conéctese con este usuario en ssh para ejecutar los comandos siguientes

Descargue el IRCd Unreal3.2 beta18.

Descomprima el fichero :

```
$ tar -zxvf Unreal3.2-beta18.tar.gz
```

Se va a crear la carpeta Unreal3.2. Entre en el directorio y lance la configuración de Daemon:

```
$ cd /Unreal3.2-beta18  
$ ./Config
```

Llegará a la pantalla de configuración :

Pulse progresivamente sobre **Enter** hasta que llegue a la pantalla que le indica:

```
UnrealIRCD Compile-Time? Config
```

```
Now all you have to do is type make and let it compile.  
When that s done, you will receive other instructions on what to do next
```

```
[user@nsxx.ovh.net Unreal3.2] $
```

Le basta con escribir el comando : **make** y esperar a que la compilación del IRCd se termine.

Después de algunos minutos podrá ver el mensaje siguiente:

```
Compile is now complete.  
You should now read the documentation and learn  
how to configure your IRCd
```

```
If you really like UnrealIRCD, and would like to  
make a donation, please read the Donation file in  
this archive. :)
```

```
Thanks for using Unreal IRCd! If you are in need  
for any kind of help regarding the IRCd please  
read the Unreal.nfo file
```

```
[vous@nsxx.ovh.net Unreal3.2]$
```

## Configuración del Unreal

Ahora falta configurar su Servidor IRC.

Para ello haga una copia del fichero *example.conf* que se encuentra en el directorio `/Unreal3.2/doc/` y situelo en la carpeta `Unreal3.2` :

```
$ cp ./doc/example.conf ./unrealircd.conf
```

Desconectese de su ssh y dirijase a su panel webmin para encontrar el fichero *unrealircd.conf* que acaba de crear.

Seleccione el fichero y pulse para editarlo. Configure los diferentes parámetros de su IRC con las opciones que desee.

Ahora debe todavía crear el fichero para su red.

Puede copiar el fichero descrito a continuación, pegarlo dentro de un editor de texto, llevar a cabo las modificaciones necesarias :

Nombrelo **su\_irc.network** y subalo a su carpeta de red que se encuentra en la carpeta del Unreal3.2.

```
set {
network-name "IRC"; //indique el nombre de su red
default-server "irc.sudominio.com"; // indique el nombre por defecto de
su servidor
services-server "servicios.sudominio.com"; // indique le nom du serveur
de vos services
stats-server "stats.sudominio.com"; // indique el nombre de su servidor
de stats
help-channel "#ayuda"; // indique el nombre de su canal de ayuda
hiddenhost-prefix "****"; // indique el prefijo de su host cache
prefix-quit "Salir:"; // indique la primera palabra del mensaje de salida
hosts {
local "IrcOp.sudominio.com"; // indique el host de los IrcOps? local
global "IrcOp.sudominio.com"; // indique el hot de los IrcOps? global
coadmin "CoAdmin.sudominio.com"; // indique el host de los CoAdmins?
admin "Admin.sudominio.com"; // indique el host de su Admin
servicesadmin "Tech.sudominio.com"; // indique el host de los Service
Admins
netadmin "Netadmin.sudominio.com"; // indique el host del Netadmin
host-on-oper-up "off"; // indique si el host debe ser introducido durante
la autenticación
};
};
```

No olvide que también debe configurar `irc.sudominio.com` y el puerto que desee utilizar para que pueda conectarse al `ircd`.

Reconectese con su `ssh` ( ¡pero no como `root!` ) y situese dentro de la carpeta `Unreal3.2`.

Ahora basta con ejecutar el comando :

```
$ ./ircd
```

Tome su cliente `mIRC` preferido y conectese a su `irc.sudominio.com`

Desbloquear su Manager

Para desbloquear el protocolo `IRC` de su servidor hay que conectarse al espacio Manager y seleccionar el servidor que desea consultar de la lista desplegable.

Haga click en la sección *Servicios*

### **Servicios**

Encontrará el icono *IRC* en el apartado **Más servicios**

### **IRC**

Por defecto todas las direcciones `FROM` y `TO` están en rojo [**DENY**].

Añada a la lista las direcciones `IP` que desee autorizar tanto en `Server` como en `Client/Bot` en verde [**ALLOW**].

Unos minutos después la lista se actualizará para su servidor y podrá utilizar su servidor `IRC`.

Más información